**Název zájmového útvaru:** **Hravé programování**

**Charakteristika:** Zájmový útvar hravé programování je nabízen zejména žákům 5. ročníku. Hravé programování umožní žákům zábavnou formou porozumět základům z oblasti algoritmizace a programování.

**Časové vymezení:** 5. ročník, 1 hodina týdně

**Organizační vymezení:** Zájmový útvar Hravé programování je realizován v učebně informatiky.

**Náplň zájmového útvaru:**

* seznámení se základními pojmy v oblasti programování a základy počítačové logiky
* příkazy a pravidla jejich zápisu
* rozvíjení informatického myšlení, vytváření algoritmů unplugged metodami a tvorba kódu v Code.org
* seznámení s prostředím programovacího jazyka Kodu Game Lab
* návrh vlastní hry pomocí programovacího jazyka Kodu Game Lab

**Očekávané výstupy:**

Žák:

* rozumí základním pojmům z oblasti programování a algoritmizace
* analyzuje problém a rozloží jej do dílčích programovacích úloh
* se orientuje ve formě zápisu algoritmu v Code,org a programovacím jazyce Kodu Game Lab
* navrhne hru v 3D grafice Kodu Game Lab