**Název zájmového útvaru:** **SOVIČKY**

**Charakteristika:** Zájmový útvar sovičky je určen žákům 1. ročníku s vyššími vzdělávacími potřebami. Zábavnou formou rozvíjí strategie myšlení, kreativity a fantazie, a to za využití logického myšlení. Přibližuje žákům vlastnosti světa, v němž žijí.

**Časové vymezení:** 1. ročník, 1 hodina týdně

**Organizační vymezení:** Zájmový útvar sovičky je realizován v učebně školy, případně formou exkurzí.

**Náplň zájmového útvaru:**

* seznamovací a aktivizující hry
* práce s geobordovými deskami – rozvoj prostorového vnímání
* deskové hry zaměřené na rozvoj fantazie, paměti, vědomostí či postřehu
* karetní postřehové hry
* skládání papíru podle předlohy
* pavučiny – objevování zákonitostí
* karetní postřehové hry
* sirkové hlavolamy
* slovní pyramidy – tvoření slov, rozvoj slovní zásoby
* literární hraní – literární hlavolamy, hádanky, rébusy, porozumění textu
* prvky Hejného matematiky
* matematické pyramidy – prohlubování znalostí z matematiky orientované na budování představ
* slovní úlohy z H-mat, logické úlohy a řešení úloh běžného života
* jednoduché biologické, fyzikální a chemické pokusy
* práce s IT technikou

**Očekávané výstupy:**

Žák:

* rozvíjí samostatné uvažování a nachází různé postupy ke zvládnutí matematických   
  a logických úloh
* zlepšuje si své motorické dovednosti a vytváří nová schémata s různými obměnami
* se orientuje v postupech jednoduchých přírodovědných, fyzikálních a chemických pokusů, které zároveň přiměřeně věku a schopnostem realizuje
* hraje deskové hry podle pravidel, respektuje svůj výkon, vyhodnocuje ho a pracuje na svém zlepšování
* rozvíjí svoji čtenářskou gramotnost